

## Аннотация дисциплины Б.1.1.12 Дисциплина. Начертательная геометрия и инженерная графика

Дисциплина "Начертательная геометрия и инженерная графика" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Лесное хозяйство" направления подготовки "35.03.01 Лесное дело".

Дисциплина изучается в 1, 2, 3 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 216/6 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в 1. Изображение соединения деталей на чертеже. Резьбы и резьбовые соединения.;

2. Сборочный чертёж. Спецификация.;

3. Чертёж общего вида.;

4. Построение двумерного чертежа в системе КОМПАС - 2D.;

%. Трёхмерное моделирование. Дерево модели. Эскизы и основные операции создания модели.; 1. Способы проецирования. Прямоугольные проекции точки, прямой и плоскости..

2. Проекция многогранников и криволинейных поверхностей. Принадлежность точки и линии поверхности.;

3. Пересечение поверхностей. Построение линии пересечения поверхностей, одна из которых проецирующая.; 1. Стандарты ЕСКД. Виды, разрезы, сечения.;

2. Проекционное черчение.;

3. Рабочие чертежи детали, эскизирование.;

4. Аксонометрические проекции.;

5. Прямоугольная изометрия детали..

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме консультации, а также промежуточный контроль в форме без контрольной акции, зачет, экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-1 Способен решать типовые задачи профессиональной деятельности на основе знаний основных законов математических и естественных наук с применением информационно-коммуникационных технологий

2. УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: практические и лабораторные занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания.